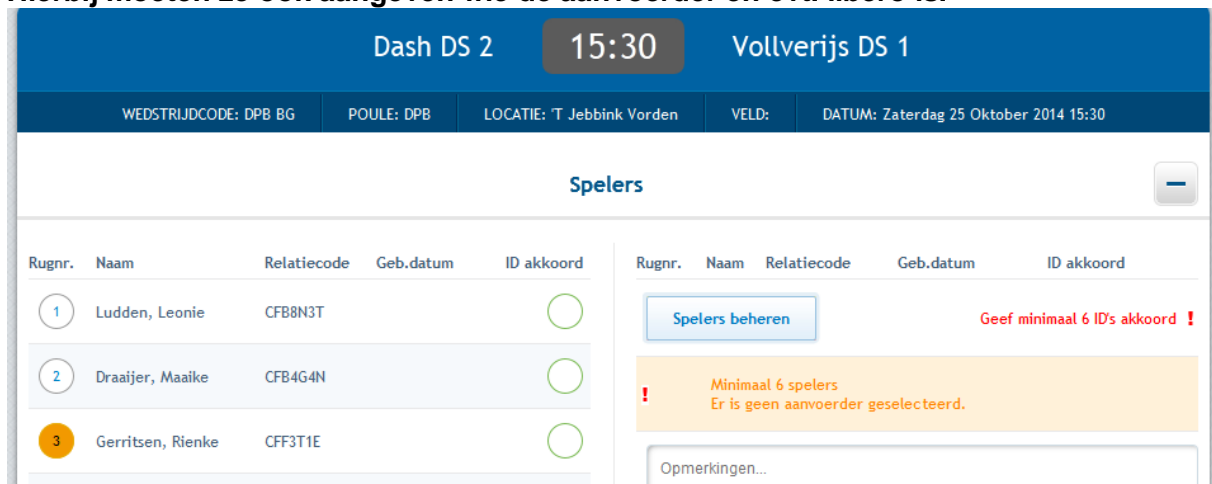


Handleiding Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF) voor de scheidsrechter

Ga naar dwf.volleybal.nl. Op de tablet staan de inlogcodes al ingevuld
Klik de juiste wedstrijd aan.



Laat de coaches/aanvoerders de spelers voor de betreffende wedstrijd invoeren.
Hierbij moeten ze ook aangeven wie de aanvoerder en evt. libero is.



Voor thuishéams: de meeste namen en rugnummers

staan er al in. Via [Spelers beheren](#) kunnen hier wijzigingen in worden aangebracht zoals

- spelers verwijderen voor deze wedstrijd
- spelers toevoegen aan deze wedstrijd
- shirtnummers aanpassen (op betreffende speler klikken)
- functie (speler, aanvoerder of coach) aanpassen (op betreffende speler klikken)

Voor uitteams: Klik op [Spelers beheren](#). Via de + kan je spelers toevoegen aan de betreffende wedstrijd.
Dit zijn spelers die bij de NeVoBo bekend zijn in dit team te spelen.

Speler toevoegen

Via **Speler toevoegen** kunnen spelers toegevoegd worden die niet in dit overzicht staan. Zoek op naam en spelers verschijnen in een lijstje eronder.

Keizer, Lidwien (CJF0Q5K)

Door vervolgens op de speler te klikken kan je het rugnummer toevoegen en de functie aangeven (speler, aanvoerder of libero).

Rugnr.

Standaard op formulier als Aanvoerder Libero Speler

Laat beide coaches tevens de begeleiding voor de betreffende wedstrijd invoeren. Dit moeten mensen zijn met een NeVoBo relatienummer.

Opslaan Verwijderen Coach wijzigen

Begeleiding zoeken

Voeg een niet geregistreerde begeleider toe

Naam *

Controleer de spelerskaarten. Zet achter elke speler en begeleider een vinkje in het rondje indien de kaart akkoord is.

Klik bij Official, indien nog niet ingevuld, op Nog niet bepaald en zoek de naam van de scheidsrechter op en sla deze op.

Live bijhouden

Voer de toss uit. Hierna kan het DWF worden gestart door op **Live bijhouden** te klikken. Geef bij de teller aan hoe de ploegen staan en wie er start met serveren.

Opmerkingen over deze wedstrijd -

Geen

Opmerkingen

Akkoord aanvoerder (T)opduikers HS 3 Akkoord aanvoerder Netsmashers HS 4 Akkoord official

Eind van de wedstrijd DWF laten controleren en ondertekenen (aanvinken) door aanvoerders en scheidsrechter. Daarna op versturen klikken

Handleiding Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF) voor de teller

Nadat de scheidsrechter akkoord heeft gegeven om de wedstrijd te starten op het

Live bijhouden

DWF klik je op **Live bijhouden** Je komt in het volgende scherm:

The screenshot shows a digital match form interface. At the top, there are two team names: "(T)opduikers HS 3" and "Netsmashers HS 4", separated by a "Kantwissel" button. Below this, the text "Set 1 beginopstelling" is displayed. The main area shows two court diagrams. The left diagram has positions LA, LV, MA, MV, RA, and RV. The right diagram has positions RV, RA, MV, MA, LV, and LA. Below each diagram is a row of numbered circles (1-14) for player selection. At the bottom, there are two radio buttons labeled "Beginservice".

Kantwissel

Zorg dat de teams aan de juiste kant staan. Wijzig dit evt. door op

te klikken. Vink aan welk team begint met serveren.

Beginservice

Noteer de opstelling van beide teams door de nummers aan te klikken (RA-RVMV-LV-LA-MA). Als een nummer (RA) is ingevoerd verschijnt deze in het rondje en kan je het volgende nummer (RV) aan klikken.

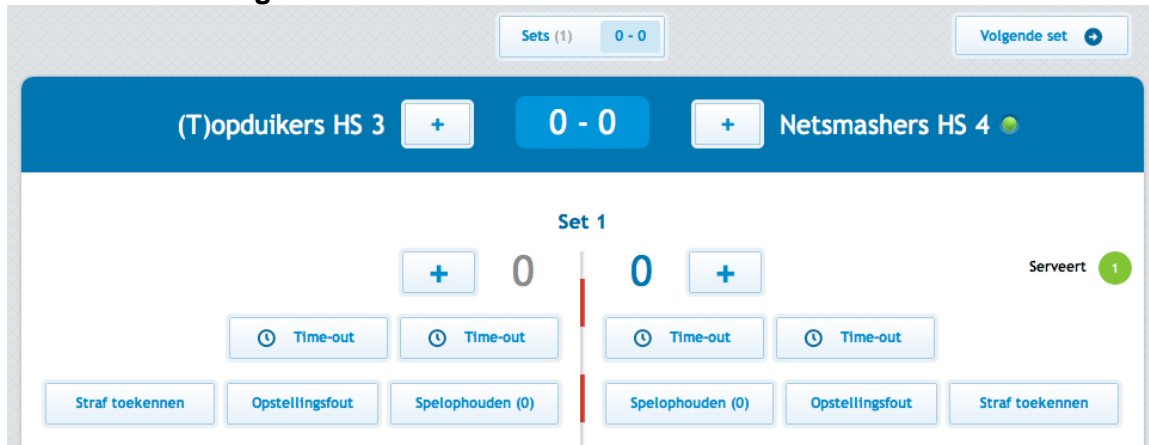
Als je per ongeluk een verkeerd nummer hebt aangeklikt, dan klik je dit nummer nogmaals aan. Je kan hiervoor dan een ander nummer kiezen.

A close-up of the player selection interface. It shows a text input field with the text "Kies een speler voor LV" and a circular button with the number "4". Below this is a row of numbered circles (1-8) for player selection.

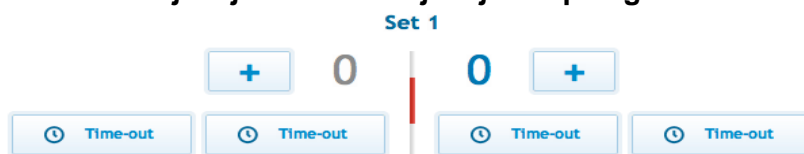
Start set

Als alles is ingevuld klik je op .

Je komt in het volgende scherm:



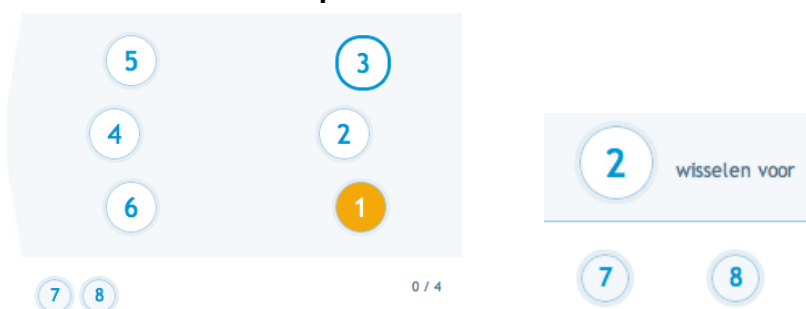
Punten en time-outs houd je bij door deze bij de juiste ploeg aan te klikken.



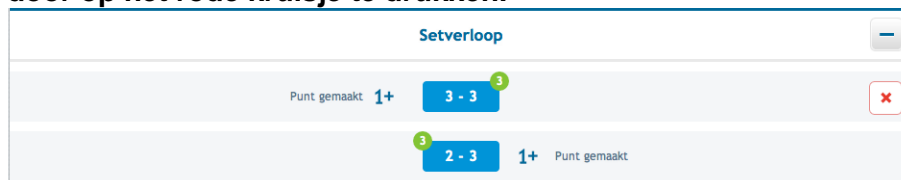
Spel ophouden, Opstellingsfout en Straf toekennen worden alleen gebruikt indien de scheidsrechter daarom verzoekt.



Spelerswissels houd je bij door op het nummer van de speler te klikken die gewisseld wordt. Je komt in een nieuw scherm waar je het nummer aan kunt klikken van de wisselspeler die in het veld komt.



Wanneer je een foutje hebt gemaakt bij de punten/time-outs of wissels kan je deze annuleren bij Setverloop. Klik dit tabblad aan. Je kan de laatste actie annuleren door op het rode kruisje te drukken.



Aan het eind van de set vraagt het DWF of de volgende set gestart kan worden. Het DWF wisselt automatisch de beginservice en wisselt de ploegen van kant.

Wat te doen bij vastlopen DWF:

Probeer de pagina te vernieuwen. Wanneer dit niet lukt, open dan opnieuw de pagina dwf.volleybal.nl en klik de juiste wedstrijd aan. Je kan verder gaan waar je gebleven was.

Schrijf de setstanden op! Het gebeurt (sporadisch) dat alles weer op 0-0 springt.